# JavaScript - Semaine 5 /6 – Séance 1/3

## Préambule

Durant cette semaine 5, nous allons nous consacrer à l’utilisation des sessions.

**Consultez la théorie concernant les sessions pour les exercices de cette semaine.**

## Exercice 1 – Connexion Membre

Sur un site Web, on peut traditionnellement s’enregistrer et/ou se connecter pour avoir accès à plus de contenu et/ou effectuer des opérations autre que la simple consultation.

Commençons par réaliser la connexion (login) d’un membre pour notre site des Exoplanètes.

Les étapes à réaliser sont :

1. Ajouter un lien “se connecter” en haut à droite du site
   1. Un petit float:right en CSS devrait vous aider à placer ce lien à droite
2. Modifier le contrôleur users pour qu’il possède les 2 routes suivantes :
   1. / : afficher un formulaire login et mot de passe quand un utilisateur clique sur le lien “se connecter”
   2. /login : vérifier que le mot de passe est bien “js”
      1. si oui créer une variable de session contenant le login et renvoyer vers /members contenant simplement le texte “ Bonjour <login>”.
      2. sinon rediriger vers la page de login
3. Créer un contrôleur members qui possédera la route
   1. / : vérifier que la variable de session “login” est présente
      1. si oui afficher la page d’accueil membre à savoir “Bonjour <login> ! “
      2. sinon renvoyer vers la page de login

**Remarques** : il n’y a pour l’instant aucun lien pour cette partie avec la base de données. Le mot de passe est volontairement “hardcodé” pour se concentrer sur la nouvelle matière à savoir les sessions.

## Exercice 2 – Session de test ou tests des sessions

Nous allons tester notre exercice 1 pour bien comprendre le mécanisme des sessions.

Réalisez les étapes suivantes dans l’ordre :

1. Connectez-vous avec un premier compte (login: exo1, mdp : js)

OK ? :

1. Vous êtes maintenant dans la page de l’espace membre (<http://localhost:3000/members> et le message “Bonjour exo1” apparait

OK ? :

1. Via les “outils de développement Web” du navigateur, allez dans l’onglet “Stockage”, vous voyez un cookie.

OK ? :

Que représente ce cookie ? Une idée de sa valeur ?

1. Copiez l’URL de l’espace membre (<http://localhost:3000/members>) dans un nouvel onglet de votre navigateur. Vous voyez “Bonjour exo1”.

OK ? :

Pq le site ne vous renvoie pas vers la page de login ?

1. Copiez l’URL de l’espace membre (<http://localhost:3000/members>) dans un nouvel onglet **d’un autre navigateur**.

Que se passe-t-il ? Pq ?

1. J'arrête le serveur node(CTRL-C) et le relance (npm start)
2. Je rafraichis la page membre dans le premier navigateur (où j’avais le message “Bonjour exo1”)

Que se passe-t-il ? Pq ?

## Exercice 3 – Déconnexion Membre

A peine connecté, on va déjà tenter de déconnecter notre membre !

Les étapes à réaliser sont :

1. Dans la page d’accueil membre(vue), ajoutez un formulaire HTML avec un simple bouton (input type submit) afin de se déconnecter. Ce formulaire doit envoyer vers /users/logout. (Ce n’est pas difficile de deviner quel contrôleur se chargera de ce formulaire)
2. Le contrôleur gérant le logout détruira la session et redirigera vers la page de login
3. Vérifiez bien que le membre ne sait plus accéder à l’espace membre en étant déconnecté (notamment en copiant/collant l’URL de l’espace membre dans un nouvel onglet).